Shinobido Imashime Way of the Ninja Japonês
Guia v1

Menu Principal: -Novo Jogo -Memory Card -Editor de Missões -Opções -Bônus	Editor de missões -Criar Missão -Memory Card -Jogar Missão
Menu START Editor de Missão -Voltar -Resetar Mapa -Testar -Alterar -Salvar -Mapa -Sair	Editor de Missão Tipos de Missões -Assassinato -Matança -Matança com Ursos -Matança com Ninjas -Destruir carro -Proteger carro -Entregar baú -Roubar Baú -Furtar Baú -Sequestro -Libertar -Coletar -Travessia
Editor de Missão Locais -Casa -Cidade -Floresta -Fortaleza -Campo	Editor de Missão Criar Missão [Nome da Missão] [Tipo da Missão] [Detalhe] [Local da Missão]
Editor de Missão Alterar Aba II [Nome da Missão] [Tipo] [Detalhe] [Tempo]	Editor de Missão Alterar Aba I [Resumo] Descrição
Editor de Missão Alterar Aba III - ??? Inventario Ação | Inventário “Select”	Editor de Missão Alterar Aba IV [Local da Missão] Tamanho [Tamanho Horizontal] [Tamanho Vertical] [???]

<table>
<tr><td>Editor de Missão: Menu de edição
“Aperte BOLA para editar o mapa.
Abrira este menu:”
-Edita terreno
-Edita Objetos
-Edita Personagens
“Aperte X para Voltar”</td><td>Editor de Missão: Edita Terreno
-Subir\Descer
-Elevar\Abaixar
-???
-???
-Nivelar
-Abismo
-Piso
-Resetar</td></tr>
<tr><td>Editor de Missão: Subir\Descer e Elevar\Abaixar
-Quadrado inteiro
-Metade Diagonal
-Usar ponto (se disponível)</td><td>Editor de Missão: Edita Objetos
-Objetos
-Girar</td></tr>
<tr><td>Editor de Missão: Edita Personagens
-Personagens
-Girar
-Caminho</td><td>Editor de Missão: Comandos para Objetos
TRIANGULO gira objetos
BOLA coloca
QUADRADO tira
X volta
L1 copia
R1 seleciona
L2\R2 zoom</td></tr>
<tr><td>Editor de Missão: Tipos de personagens
1-Parado e dropa item
2-Parado dropa saúde e toca
3- Parado dropa saúde e corre
4-Parado e dropa item
5-Parado e dropa item</td><td>Editor de Missão: Memory Card
-Carregar
-Copiar
-Deletar
-PSP</td></tr>
<tr><td>Menu Principal: Novo Jogo
-Fácil
-Normal
-Difícil</td><td>Menu Principal: Memory Card
-Carregar
-Copiar
-Deletar</td></tr>
<tr><td>Comandos do jogo:
SELECT inventario | START pausa
X pula e esquiva | BOLA corre
TRIANGULO assassina e interage
QUADRADO ataca | L1 mira
R1 furtivo e defesa
R1 + X no inimigo sobe nele
L3 guarda espada | R3 olha</td><td>Pergaminhos:
Branco-Invisibilidade
Vermelho-Explosão
Roxo-Modo Assassino
Vermelho claro-Renascimento
Verde-Itens Infinitos
Azul-???
Amarelo-Pulo Duplo</td></tr>
</table>

L2\R2 inventario de ação	Preto-"Fatality"
Inventario de ação **L3**: TRIANGULO / QUADRADO BOLA / XIS **R3**: TRIANGULO / QUADRADO BOLA / XIS	Esconderijo -Missões\Mensagens -Armario\Alquimia -Opções -Ir para fora -Trocar de personagem (se disponível) -Memory Card
Esconderijo: Ir para fora -Ir para fora -Construir	Esconderijo: Memory Card -Relatorio -Salvar -Sair
Esconderijo: Armario\Alquimia -Inventario -Alquimia (se disponível) -Comprar itens -Comprar itens de alquimia (se disponível) -Vender	Alquimia: Menu da panela "Acesse com QUADRADO" -Adicionar água -Despejar noutra panela -Jogar fora -Cozinhar -Renomear
Alquimia: Menu ingrediente "Acesse com QUADRADO" -Jogar fora -??? -??? -??? -Organiza -Moer ingrediente -Torrar ingrediente	Alquimia: Cogumelo especial Cogumelo que aumenta 10 pontos no valor maior da poção. É um cogumelo "fino" com seus valores zerados e todos iguais, da mesma cor.
Armario: Menu item inventario SELECT "Acesse com QUADRADO" -Jogar fora -??? -??? -??? -Guarda no armario	Armario: Menu item no armario "Acesse com QUADRADO" -Divide\Junta -Joga fora -??? -??? -??? -Organiza
Poções\Bombas Vermelho-Explosivo Amarelo-Tônico de força Verde-Aumenta objetos Azul-Aumenta percepção ?	Armadilhas -Espetos -Fogo -Azul -Azul Escuro

Roxo-Velocidade Vermelho claro-Remédio Dourado-Veneno Verde Escuro-Confusão/Paralisia Azul escuro-"Cachaça" Roxo escuro-Desmaio	-Amarelo -Dourado -Roxo -Roxo Escuro -Verde -Verde Escuro -Vermelho claro

Criado através de testes por Felipe Ruiz Peixoto "Felipeludo"
feliperuiz.sax.eletronic@gmail.com